

Категория JUNIOR

Junior - юноши

Короткая программа

Сбалансированность программы согласно Технических правил ИСУ в одиночном и парном катании 2016, правило 611, пункты 1 и 2 и соответствующие Коммюнике.

Продолжительность: 2 мин., 50 сек.

Произвольная программа

Сбалансированность программы согласно Технических правил ИСУ в одиночном и парном катании 2016, правило 612 и соответствующие Коммюнике.

Продолжительность: 4 мин, +/- 10 сек.

Junior - девушки

Короткая программа

Сбалансированность программы согласно Технических правил ИСУ в одиночном и парном катании 2016, правило 611, пункты 1 и 2 и соответствующие Коммюнике.

Продолжительность: 2 мин., 50 сек.

Произвольная программа

Сбалансированность программы согласно Технических правил ИСУ в одиночном и парном катании 2016, правило 612 и соответствующие Коммюнике.

Продолжительность: 3 мин 30 сек +/- 10 сек.

Junior — танцы на льду

Короткий танец

Сбалансированность программы в соответствии с Техническими правилами ИСУ по танцам на льду 2016, Правило 709 и соответствующие комюнике.

Продолжительность: 2 мин 50 сек +/- 10 сек

Произвольный танец

Сбалансированность программы в соответствии с Техническими правилами ИСУ по танцам на льду 2016, Правило 710 и соответствующие комюнике.

Продолжительность: 3 мин 30 сек +/- 10 сек

Junior — спортивные пары

Короткая программа

Сбалансированность программы согласно Технических правил ИСУ в одиночном и парном катании 2016, правило 620 и соответствующие Коммюнике ИСУ.

Продолжительность: 2 мин 50 сек

Произвольная программа

Сбалансированность программы согласно Технических правил ИСУ в одиночном и парном катании 2016, правило 621 и соответствующие Коммюнике ИСУ.

Продолжительность: 4 мин +/- 10 сек

Категория NOVICE

Соревнования в категории NOVICE проводятся в соответствии с Техническими правилами ИСУ в одиночном и парном катании и танцах на льду 2016 года и соответствующих Коммюнике. Возрастные требования для данной категории должны соответствовать на 1 июля текущего сезона следующим требованиям:

- Достигли по меньшей мере десятилетнего возраста (10)
- Не достигли пятнадцати лет (15)

Advanced Novice

Короткая программа

Сбалансированность программы согласно Технических правил ИСУ в одиночном и парном катании 2016 года и соответствующих Коммюнике ИСУ.

Продолжительность: 2 мин 20 сек +/- 10 сек

Короткая программа для юношей должна состоять из следующих элементов:

- Аксель Паульсен или двойной Аксель Паульсен
- Двойной или тройной прыжок, которому непосредственно предшествуют соединительные шаги (Ритбергер).
- Каскад из двух прыжков (3+3, 3+2, 2+2, Аксель и Ритбергер не может быть включен в каскад)
- Заклон либо Либела либо волчек (не менее 6 оборотов)
- Комбинированное вращение с одной сменой ноги (не менее 5 оборотов на каждой ноге). Прыжок во вращение разрешен.
- Дорожка шагов (полное использование площадки)

Короткая программа для девушек должна состоять из следующих элементов:

- Аксель Паульсен или двойной Аксель Паульсен
- Двойной или тройной прыжок, которому непосредственно предшествуют соединительные шаги (Ритбергер)
- Каскад из двух прыжков (3+3, 3+2, 2+2, Аксель и Ритбергер не может быть включен в каскад)
- Заклон (не менее 6 оборотов)
- Комбинированное вращение с одной сменой ноги (не менее 5 оборотов на каждой ноге). Прыжок во вращение разрешен.
- Дорожка шагов (полное использование площадки)

Произвольная программа

Сбалансированность программы согласно Технических правил ИСУ в одиночном и парном катании 2016 года и соответствующих Коммюнике ИСУ.

Продолжительность программы для девушек: 3 мин 00 сек +/- 10 сек

Продолжительность программы для юношей: 3 мин 30 сек +/- 10 сек

Хорошо сбалансированная произвольная программа для юношей и девушек должна содержать:

- Максимум 6 прыжковых элементов для девушек и 7 прыжковых элементов для юношей, один из которых должен быть типа Аксель. Может быть не более двух каскадов или комбинаций прыжков. Каскады могут состоять только из двух прыжков. Комбинации могут состоять из любого числа прыжков, но из них засчитываются два наиболее сложных. Прыжок в 2 (два), 2,5 (два с половиной) или более оборотов может быть повторен только один раз в каскаде или комбинации.
- Максимум 2 (два) различных вращения (с различными сокращенными обозначениями), одно из которых должно быть комбинированным вращением (смена ноги произвольна) и с не менее чем 10 оборотами в сумме. Для получения уровня выше 1 должны быть показаны 3 базовые позиции – сидя, либела и стоя. Заход во вращение прыжком не разрешен. Другое – прыжок во вращение в одной позиции с не менее 6 оборотов (смена ноги произвольна, а смена позиции не разрешена). В обоих вращениях необходимо продемонстрировать не менее двух оборотов для зачета позиции и не менее 3 оборота на каждой ноге для зачета вращения. При менее 2-х оборотов в позиции - позиция не засчитывается. При менее 3-х оборотов на каждой ноге вращение не засчитывается.
- Одна дорожка шагов для юношей и для девушек.

Уровень элементов не выше 3. Любые дополнительные элементы не будут учитываться на уровень и игнорироваться Технической бригадой.

Компоненты программы:

- Skating Skills
- Transitions
- Performance/Execution
- Interpretation

Фактор программы:

- a) Короткая программа
 - для юношей 0.9
 - для девушек 0.8
- b) Произвольная программа
 - для юношей 1.8
 - для девушек 1.6

Advanced Novice — танцы на льду

Обязательный танец

Правило 711, параграф 1
#4 European Waltz and #12 Kilian
Оцениваются все компоненты.
Фактор программы 0.7

Произвольный танец

Сбалансированность программы в соответствии с Техническими правилами ИСУ по танцам на льду 2016 года, Правило 710, Коммюнике 2013. Вокал разрешен.
Продолжительность: 3 мин +/- 10 сек
Все элементы до 4 уровня будут защищены. Оцениваются все компоненты.
Фактор программы 1.0

Advanced Novice — спортивные пары

Короткая программа максимум 2 мин 30 сек

Произвольная программа 3:30 мин +/- 10 сек

Короткая программа для спортивных пар должна состоять из следующих элементов:

Максимум две (2) поддержки из группы 1 или группы 2. Варианты позиции для партнерши: без помощи рук или на одной руке.

Один выброс(одинарной или двойной)

Один сольный прыжок (одинарный или двойной)

Максимум одно парное вращение (парное вращение или комбинированное вращение). Вращения должны иметь обязательный минимум оборотов: три (3) оборота для парного вращения и шесть (6) для парного комбинированного вращения. Должно быть минимум два (2) оборота в каждой позиции или позиция не будет засчитана.

Максимум одна дорожка спиралей.

Одна дорожка шагов

Произвольная программа для спортивных пар должна состоять из:

- Максимум две (2) поддержки из группы 1 или группы 2. Варианты позиции для партнерши: без помощи рук или на одной руке.
- Один выброс(одинарной или двойной)
- Один сольный прыжок (одинарный или двойной)
- Максимум одно парное вращение (парное вращение или комбинированное вращение). Вращения должны иметь обязательный минимум оборотов: три (3) оборота для парного вращения и шесть (6) для парного комбинированного вращения. Должно быть минимум два (2) оборота в каждой позиции или позиция не будет засчитана.
- Максимум одна дорожка спиралей.
- Одна дорожка шагов
- Тодес

Уровень сложности 3. Любые дополнительные элементы оцениваться не будут и будут игнорироваться технической бригадой.

Оцениваются следующие компоненты

- Skating Skills
- Transitions
- Performance/Execution
- Interpretation

Фактор программы

- Короткая программа 0.8
- Произвольная программа 1.6

Basic Novice B

Требование к возрасту участников категории:

- a.) достигли 13 лет
- b.) и не достигли 15 лет на начало текущего сезона

Произвольная программа

Хорошо сбалансированная программа составлена в соответствии с Коммюнике 1649, 1760

Продолжительность: 3 мин +/- 10 сек для юношей и девушек

Хорошо сбалансированная произвольная программа состоит из следующих элементов:

- Максимум 5 (пять) прыжковых элементов для девочек и шесть прыжковых элементов для мальчиков, один из которых должен быть типа Аксель Паульсен. Может быть не более двух каскадов или комбинаций прыжков. Каскады могут состоять только из двух прыжков. Комбинации могут состоять из любого числа прыжков, но из них засчитываются два наиболее сложных. Прыжок в один оборот или в два оборота может быть повторен только один раз в каскаде или комбинации.
- Максимум 2 (два) различных вращения (с различными сокращенными обозначениями), одно из которых должно быть комбинированным вращением (смена ноги произвольна) и с не менее чем 6 оборотов в сумме (не разрешен въезд прыжком), другое – вращение в одной позиции со сменой или без смены ноги и с не менее 6 оборотов. Во вращении в одной позиции разрешен въезд прыжком. Не менее двух оборотов необходимо для зачета позиции и не менее 3 оборота на каждой ноге для зачета вращения. При менее 2-х оборотов в позиции - позиция не засчитывается. При менее 3-х оборотов на каждой ноге вращение не засчитывается.
- Максимум одна дорожка шагов для мальчиков и девочек.

Оцениваются компоненты:

- Skating Skills
- Performance/Execution
- Interpretation

Фактор программы:

- для юношей 2.0
- для девушек 1.7

Уровни элементов 3. Любые дополнительные элементы оцениваться не будут и будут игнорироваться технической бригадой.

Basic Novice A

Требования к возрасту участников категории:

- a.) Исполнилось десять лет (10)
- b.) не исполнилось тринадцать лет(13) для девушек и юношей

Произвольная программа

Хорошо сбалансированная программа составлена в соответствии с Коммюнике 1649, 1760

Продолжительность: 2 мин 30 сек +/- 10 сек для юношей и девушек

Хорошо сбалансированная программа состоит из следующих элементов:

1. Максимум 4(четыре) прыжковых элементов, один из которых должен быть типа Аксель Паульсен. Может быть не более двух каскадов или комбинаций прыжков. Каскады могут состоять только из двух прыжков. Комбинации могут состоять из любого числа прыжков, но из них засчитываются два наиболее сложных. Прыжок в один оборот или в два оборота может быть повторен только один раз в каскаде или комбинации.
2. Максимум 2 (два) различных вращения (с различными сокращенными обозначениями), одно из которых должно быть комбинированным вращением (смена ноги произвольна) и с не менее чем 6 оборотов в сумме (не разрешен въезд прыжком), другое – вращение в одной позиции со сменой или без смены ноги и с не менее 6 оборотов. Во вращении в одной позиции разрешен въезд прыжком. Не менее двух оборотов необходимо для зачета позиции и не менее 3 оборота на каждой ноге для зачета вращения. При менее 2-х оборотов в позиции - позиция не засчитывается. При менее 3-х оборотов на каждой ноге вращение не засчитывается.
3. Максимум одна дорожка шагов для мальчиков и девочек.

Оцениваются следующие компоненты

- Skating Skills
- Performance/Execution

Фактор программы 2.5.

Уровни элементов 3. Любые дополнительные элементы оцениваться не будут и будут игнорироваться технической бригадой.

Basic Novice - танцы на льду

Обязательный танец

Правило 711, параграф 1

#2 Foxtrot

Оцениваются все компоненты.

Фактор программы 0.7.

Произвольный танец

Хорошо сбалансированная программа поставлена согласно Коммюнике 2013, Технические правила ИСУ для танцев на льду 2016 года

Продолжительность: 2 мин 30 сек+/- 10 сек

Вокал разрешен.

Уровень элементов 2. Любые дополнительные элементы оцениваться не будут и будут игнорироваться технической бригадой.

Оцениваются все компоненты.

Фактор программы 1.0

Cubs A

Девушки и юноши 2006 (вторая половина), 2007г.р. и моложе
Произвольная программа
Продолжительность: 2 мин 10 сек. +/- 10 сек для мальчиков и девочек

Хорошо сбалансированная программа состоит из следующих элементов:

1. Максимум 4 (четыре) прыжковых элемента один из которых должен быть типа Аксель и ДВА из которых могут быть каскадом(не более двух прыжков) или комбинацией прыжков состоящий из любого количества прыжков, но только два самых сложных будут засчитаны. Прыжок в один оборот или в два оборота может быть повторен только один раз в каскаде или комбинации. Тройные прыжки запрещены.
2. Максимум 2 (два) различных вращения (с различными сокращенными обозначениями), одно из которых должно быть комбинированным вращением(смена ноги произвольна) и с не менее чем 6 оборотов в сумме (не разрешен въезд прыжком), другое – вращение в одной позиции со сменой или без смены ноги и с не менее 6 оборотов. Во вращении в одной позиции разрешен въезд прыжком. Не менее двух оборотов необходимо для зачета позиции и не менее 3 оборота на каждой ноге для зачета вращения. При менее 2-х оборотов в позиции - позиция не засчитывается. При менее 3-х оборотов на каждой ноге вращение не засчитывается.
3. Хореографическая дорожка шагов для девушек и дорожка шагов для юношей.

Оцениваются следующие компоненты:

- Skating Skills
- Performance/Execution

Фактор программы 2.5.

Уровень элементов 2. Любые дополнительные элементы оцениваться не будут и будут игнорироваться технической бригадой.

Chicks A

Девушки и юноши 2008,2009 г.р. и моложе
Продолжительность: 2 мин +/- 10 сек

Хорошо сбалансированная программа включает в себя следующие элементы:

1. Максимум 4 (четыре) прыжковых элемента, один из которых должен быть прыжком типа Аксель Паульсен, два из которых могут быть каскадом(не более двух прыжков). Прыжок в один оборот может быть повторен только один раз в каскаде.
2. Максимум 2 (два) различных вращения (с различными сокращенными обозначениями),одно из которых должно быть комбинированным вращением (смена ноги произвольна) и с не менее чем 6

оборотов в сумме (не разрешен въезд прыжком), другое – вращение в одной позиции со сменой или без смены ноги и с не менее 6 оборотов. Во вращении в одной позиции разрешен въезд прыжком. Не менее двух оборотов необходимо для зачета позиции и не менее 3 оборота на каждой ноге для зачета вращения. При менее 2-х оборотов в позиции - позиция не засчитывается. При менее 3-х оборотов на каждой ноге вращение не засчитывается.

3. Одна хореографическая последовательность

- Skating Skills
- Performance, program composition, music interpretation

Фактор программы

- для юношей 2.0
- для девушек 1.7

Уровень элементов 2. Любые дополнительные элементы оцениваться не будут и будут игнорироваться технической бригадой

**Нарушение времени продолжительности программы - 0.5 балла за каждые 5 сек.
Дедакшн - 0.5 балла за падение**

Синхронное катание

Соревнования по синхронному катанию проводятся в соответствии с Техническими правилами ИСУ 2016 года и соответствующих Коммюнике.

Для Базовых Новисов и Продвинутых Новисов:

Команды могут исполнять элементы любого уровня, и максимальный уровень, который может быть присвоен – это уровень 3. Дополнительные Черты наивысшей группы сложности могут быть исполнены и будут засчитаны.

Basic Novice (6 Элементов)

Продолжительность программы: 3 мин +/- 10 сек

ПРОГРАММА ДОЛЖНА ВКЛЮЧАТЬ СЛЕДУЮЩИЕ ПЯТЬ (5) ОБЯЗАТЕЛЬНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ:

1. Элемент Пересечение + Точка пересечения (pi)

2. Линейный Элемент – Линия

3. Элемент с Пивотом - Блок

4. Вращающийся Элемент – Круг

5. Перемещающийся Элемент – Колесо

6. На выбор один (1) элемент из списка:

Креативный Элемент

ИЛИ

Комбинированный Элемент

Оцениваются компоненты:

- Skating Skills
- Performance/Execution
- Interpretation

Фактор программы: 1.7

Advanced Novice

Продолжительность программы: 3 мин +/- 10 сек

ПРОГРАММА ДОЛЖНА ВКЛЮЧАТЬ СЛЕДУЮЩИЕ ПЯТЬ (5) ОБЯЗАТЕЛЬНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ:

1. Элемент Пересечение + Точка пересечения (pi)
2. Элемент Движение
3. Элемент Без Хвата + Дорожка Шагов (ss)
4. Элемент с Пивотом - Блок
5. Перемещающийся Элемент – Колесо

ПЛЮС на выбор по одному (1) Элементу из каждой Группы

Группа А

- Вращающийся Элемент – Круг
- Линейный Элемент – Линия

Группа В

- Креативный Элемент
- Комбинированный Элемент

Оцениваются компоненты:

- Skating Skills
- Performance/Execution
- Transitions
- Interpretation
- Choreography / Composition

Фактор программы: 1.0

Junior

КОРОТКАЯ ПРОГРАММА (5 Элементов)

1. Элемент Пересечение

- Требуется исполнить пересечение Хлыстом
- Требуется дополнительная черта (точка пересечения (pi))

2. Элемент Движения

- Движение должно быть выполнено всеми фигуристами одновременно
- Требуемое движение произвольного катания (fm) - одна (1) спираль без поддержки свободной ноги, выполненная, как минимум, половиной (1/2) команды
- Команда может исполнить любое другое движение произвольного катания (fm) по желанию (другая половина команды)

- Как минимум четыре (4) фигуриста должны сделать попытку исполнения спирали
- Черты разрешены и будут засчитаны при правильном исполнении
- 3. Элемент Без Хвата
 - Требуется дополнительная черта Дорожка Шагов
 - Черты разрешены и будут засчитаны при правильном исполнении
- 4. Элемент с Пивотом - Блок
 - Требуется пивот, выполненный в конфигурации три (3) линии
 - Смена центра пивота разрешена и будет засчитана при правильном исполнении
- 5. Вращающийся Элемент – Круг
 - Черты разрешены и будут засчитаны при правильном исполнении

ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА (7 Элементов)

ПРОГРАММА ДОЛЖНА ВКЛЮЧАТЬ СЛЕДУЮЩИЕ ПЯТЬ (5) ОБЯЗАТЕЛЬНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ:

1. Два Разных Пересечения
 1. Одно пересечение
 - Дополнительная Черта (Точка Пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если исполнена правильно
 2. Одно пересечение
 - Дополнительная Черта (Точка Пересечения (pi)) не будет засчитана
 - Креативный подход во всех фазах пересечения будет поощряться
 2. Элемент Без Хвата
 3. Перемещающийся Элемент – Колесо
 4. Парный Элемент
 - Элемент Парный Циркуль ИЛИ Элемент Парное Вращение ИЛИ Элемент Парная Дорожка Шагов
- ПЛЮС на выбор по одному (1) Элементу из каждой Группы
- Группа А
- Элемент Движения
 - Элемент Синхронное Вращение
- Группа В
- Креативный Элемент
 - Комбинированный Элемент

Senior

КОРОТКАЯ ПРОГРАММА (5 Элементов)

1. Элемент Пересечение
 - Требуется исполнить Угловое пересечение
 - Требуется дополнительная черта (точка пересечения (pi))
 - Черты разрешены и будут засчитаны при правильном исполнении
2. Элемент Движения
 - Движение должно быть выполнено всеми фигуристами одновременно
 - Требуемое движение произвольного катания (fm) - одна (1) спираль без поддержки свободной ноги, выполненная, как минимум, половиной (1/2) команды
 - Команда может исполнить любое другое движение произвольного катания (fm) по желанию (другая половина команды)

- Как минимум четыре (4) фигуриста должны сделать попытку исполнения спирали
- Черты разрешены и будут засчитаны при правильном исполнении
- 3. Элемент Без Хвата
 - Требуется дополнительная черта Дорожка Шагов
 - Черты разрешены и будут засчитаны при правильном исполнении
- 4. Элемент с Пивотом - Блок
 - Требуется пивот, выполненный в конфигурации четыре (4) линии
 - Смена центра пивота разрешена и будет засчитана при правильном исполнении
- 5. Вращающийся Элемент – Круг
 - Черты разрешены и будут засчитаны при правильном исполнении

ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА (9 Элементов)

ПРОГРАММА ДОЛЖНА ВКЛЮЧАТЬ СЛЕДУЮЩИЕ СЕМЬ (7) ОБЯЗАТЕЛЬНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ:

1. Две (2) Различных Групповых Поддержки
 - Вторая Групповая Поддержка должна отличаться от первой
2. Два Разных Пересечения
3. Одно пересечение
 - Дополнительная Черта (Точка Пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если исполнена правильно
4. Одно пересечение
 - Дополнительная Черта (Точка Пересечения (pi)) не будет засчитана
 - Креативный подход во всех фазах пересечения будет поощряться
3. Элемент Без Хвата
4. Парный Элемент
 - Элемент Парный Циркуль ИЛИ Элемент Парное Вращение ИЛИ Элемент Парная Дорожка Шагов
5. Перемещающийся Элемент - Колесо

ПЛЮС на выбор по одному (1) Элементу из каждой Группы

Группа А

- Элемент Движения
- Элемент Синхронное Вращение

Группа В

- Креативный Элемент
- Комбинированный Элемент